

ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ
АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Основы web-программирования»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-5: Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	Экзамен	Комплект контролирующих материалов для экзамена

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Основы web-программирования».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Основы web-программирования» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал (основной и дополнительный), системно и грамотно излагает его, осуществляет полное и правильное выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций, способен ответить на дополнительные вопросы.	75-100	<i>Отлично</i>
Студент освоил изучаемый материал, осуществляет выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций с принципиальными ошибками.	50-74	<i>Хорошо</i>
Студент демонстрирует освоение только основного материала, при выполнении заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций допускает отдельные ошибки, не способен систематизировать материал и делать выводы.	25-49	<i>Удовлетворительно</i>
Студент не освоил основное содержание изучаемого материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	<25	<i>Неудовлетворительно</i>

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1. пример типовых вопросов

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-5 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	ПК-5.1 Применяет выбранные языки программирования для написания программ

1.1. Применяя язык программирования JavaScript, для написания программ, ответить на вопросы:

Переменные в JavaScript. Что такое переменная. Объявление, определение и инициализация переменной. Обращение к значению переменной. Область видимости переменной. Подъём объявлений переменных. Зачем нужны переменные? Константы (ПК-5.1)

1.2. Применить язык программирования JavaScript и событие Focus (т.е. изменять цвет фона и рамки активного элемента формы), для написания следующей программы: (ПК-5.1):

На плоскости заданы координаты трех точек. Напишите сценарий, который вычисляет площадь треугольника.

2.1. Применяя язык программирования JavaScript, для написания программ, ответить на вопросы:

Структура языка JavaScript. Лексическая структура. Набор символов. Чувствительность к регистру. JavaScript методы alert, document.write, prompt. Метод alert(). Метод prompt(). Метод document.write().(ПК-5.1)

2.2. Применить язык программирования JavaScript и событие Focus (т.е. изменять цвет фона и рамки активного элемента формы), для написания следующей программы: (ПК-5.1):

Вводится информация о доходах сотрудника за первый квартал текущего года. Требуется определить:

- общую сумму дохода за квартал;
- сумму подоходного налога (13%);
- сумму, подлежащую выдаче на руки.

3.1. Применяя язык программирования JavaScript, для написания программ, ответить на вопросы:

Типы данных JavaScript. Числа. Специальные числовые значения. Ошибки округления вещественных чисел. Строки. Конкатенация. Логические (булевы) значения null и undefined. Присваивание по значению. Объекты обёртки. Неизменяемые простые значения (ПК-5.1)

3.2. Применить язык программирования JavaScript и событие Focus (т.е. изменять цвет фона и рамки активного элемента формы), для написания следующей программы: (ПК-5.1):

Напишите сценарий, который определяет объем шара и площадь боковой поверхности, если известен радиус.

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.